



## Do vzdělávání ve stavebnictví vstupuje virtuální realita

Virtuální realitu, zcela nový prvek ve vzdělávání odborníků pracujících ve stavebnictví, představila nedávno společnost Baumit. Mezi prvními dostupnými aplikacemi z nabídky **Baumit Quido Virtuální reality** je nyní technologický postup kotvení zateplovacího systému a také kreativní tvorba povrchu fasády. V budoucnu se však počítá s rozšířením celkového počtu takto virtuálně zpracovaných technologických postupů.

Výrobce stavebních materiálů Baumit tak vstoupil jako první ve svém oboru do světa virtuální reality. Následoval jiná průmyslová odvětví, kde je tento způsob počítačového zpracování běžný. První dvě aktuálně představené VR aplikac

ce nabízejí široké možnosti uplatnění ve spojení nejen s realizačními firmami, ale také s koncovými zákazníky. Jako sekundární využití postupů zpracovaných Baumitem ve virtuální realitě se nabízí také uplatnění ve školství. Baumit nabízí prezentaci VR aplikací pro jednotlivce nebo několikačlenné pracovní party s minimální stavební praxí, a to hned na třech místech v ČR: v Brandýse nad Labem a také v Brně-Modřicích a Dětmovicích. Baumit Quido Virtuální realita se tak přidává k rodině ostatních aplikací s označením Quido, do níž patří například Baumit Quido Shop, Baumit Quido Creative, Baumit Quido Kalkulátor a další.

První VR aplikace určená pro zájemce z řad realizačních firem provádí uživatele technolo-

gickým postupem instalace zateplovacího systému pomocí lepicích kotev Baumit StarTrack. Dokonale vykreslené prostředí „reálné“ stavby doplňuje odborný komentář popisující pracovní postup krok za krokem. Jednotlivé úkony provádí uživatel na virtuální stavbě pomocí obou ručních ovladačů, přičemž správná realizace každého úkonu (např. umístění kotev, zateplovací desky či nanesení lepicí nebo stěrkové hmoty) je dopředu vizuálně indikována. Uživatel musí vždy provést danou operaci správně, aby ho systém pustil do té následující, což se např. při zaučování pracovníka na reálné stavbě často nemusí podařit zajistit. V posledním kroku může uživatel opticky zhodnotit celou svoji virtuální práci při zateplení objektu.

A zatímco první VR aplikace s technologickým postupem kotvení zateplovacího systému Baumit cílí především na vzdělávání zaměstnanců realizačních firem, druhou virtuální aplikaci ocení hlavně koncoví zákazníci či investoři. Právě oni si mohou tímto způsobem v příjemném prostředí VR studia Baumit **vizualizovat své představy ohledně fasády domu**, a to z pohledu barevných odstínů i použití různých druhů kreativních omítek. Stejně jako u první VR aplikace i v tomto případě uchvátí uživatele množství zpracovaných detailů a verzí finální podoby virtuálního domu. Pomocí 3D brýlí a ručních ovladačů lze opět vytvářet nekonečné množství variant zpracování fasády rodinného domu a jediným limitem v této kreativní tvorbě je vlastní inspirace uživatele. Navrženou podobu domu lze vidět ze všech jeho stran a aplikace umožňuje i simulaci denní doby nebo aktuálního počasí. Zároveň si uživatel může svůj finální návrh zálohovat a následně odeslat přímo z aplikace na svoji e-mailovou adresu.

Více informací na <https://baumit.cz/servis-a-dokumenty/baumit-quido-virtualni-realita>.

